

# 無料の高速描画 3D ビューアースoftware XScenePlayer



無料！  
インストール不要！  
高速描画！  
簡単操作！

## ■ XScenePlayer（エックスシーンプレイヤー）とは

XScenePlayer はフリーの 3D ビューアースoftwareです。

3D データの配布やプレゼンテーションでの使用を目的に、(株)ジェイシーシーが開発しました。

インストールの必要はなく、「XScenePlayer フォルダ」をコピーするだけで動作します。**※1**

簡単な操作で、高速な 3D 描画が可能です。

**※1**：2007 年以前くらいの古いパソコンでは DirectX9.0c に対応していない場合があります、コピーだけでは動作しない可能性があります。

古いパソコンでもグラフィックボードを追加するか、DirectX エンドユーザーランタイムをインストールすることで、DirectX9.0c に対応させることが可能です。

## ■ 読み込み可能なファイル形式

- ・ X …… Microsoft 社の DirectX 用の 3D データ。  
アニメーション対応。(但し、スキンメッシュアニメーションは未対応)
- ・ FBX …… Autodesk 社のプラットフォーム非依存の 3D データ。  
アニメーション未対応。
- ・ DXF …… アスキー形式 (テキスト形式) で、「POLYLINE」「VERTEX」「LINE」「LWPOLYLINE」  
「3DFACE」「TEXT」のみ対応。
- ・ ASC (点群データ) …… 座標と色情報のテキスト形式データで、「X Y Z R G B」のタブ区切りの形式に対応。
- ・ XSP …… XScenePlayer 専用の 3D データ。

## ■ XScenePlayer で何ができる？

- ・ 3D データの表示 …… ポリゴン、点群、線、文字。
- ・ 階層構造の表示 …… ツリーで確認可能。
- ・ 質感の変更 …… 色、発光、光沢、透明度、擬似的な反射。
- ・ ウォークスルー …… モデル上の歩行や、**動いている物体に乗る**ことも可能。
- ・ シーン切替 …… XSceneEditor (有料) 等で作成した XSP ファイル用。  
例) 工事の進捗段階を順に切替表示します。
- ・ カメラ切替 …… XSceneEditor (有料) 等で作成した XSP ファイル用。

記録された表示位置を簡単に切替表示します。

- ・アニメーション ON/OFF 切替
- ・アニメーション速度の変更 . . . 0.5 倍、1 倍、1.5 倍、2 倍、3 倍、4 倍、5 倍、10 倍。
- ・物体の切断 . . . 開発途中
- ・影の表示 . . . 開発途中
- ・リンクファイルの表示 . . . XSceneEditor（有料）等で作成した XSP ファイル用。  
3D パーツにリンク登録されているファイルをそれ専用のアプリケーションで表示  
します。
- ・アクション実行 . . . XSceneEditor（有料）等で作成した XSP ファイル用。  
3D パーツに登録されているアクション（表示/非表示切替、アニメーション ON  
/OFF 切替など）を実行します。  
例) ドアをクリックするとドアが開く。
- ・エクセルデータの表示 . . . XSceneExcelLink（有料）等で作成した XSP ファイル用。  
3D パーツにリンク登録されているエクセルファイルの該当行を表示します。
- ・情報の表示 . . . XSceneExcelLink（有料）等で作成した XSP ファイル用。  
3D パーツに登録されている文字情報を画面に表示します。
- ・バルブの開閉 . . . XSceneExcelLink（有料）等で作成した XSP ファイル用。  
プラント設備などのバルブやポンプの ON/OFF を切り替え、使用系統の確認が出来  
ます。

## ■ 動作環境

- ・OS . . . Windows XP / Vista / 7（32bit、64bit） / 8, 8.1（32bit、64bit）
- ・CPU . . . Intel Core2 Duo 以上。 Core i シリーズ推奨。
- ・メモリ . . . 2GB 以上。
- ・グラフィックボード . . . DirectX 9.0c 以上に対応したグラフィックボード（NVIDIA GeForce、QuadroFX、  
Intel® HD Graphics を推奨）  
航空写真等の画像を張り付けているモデルの場合はグラフィックメモリ 1GB 以上  
を推奨。

## ■ 基本操作説明

マウスのみで簡単に操作できます。また、ツールバーのアイコン上にカーソルを合わせると、操作説明が表示されます。

- ・マウス左をクリックしたまま . . . カメラ接近。
- ・マウス右ドラッグ . . . カメラ旋回。
- ・センターホイールを回す . . . カメラズーム
- ・センターホイールドラッグ . . . カメラ移動

## ■ サンプル画面

